

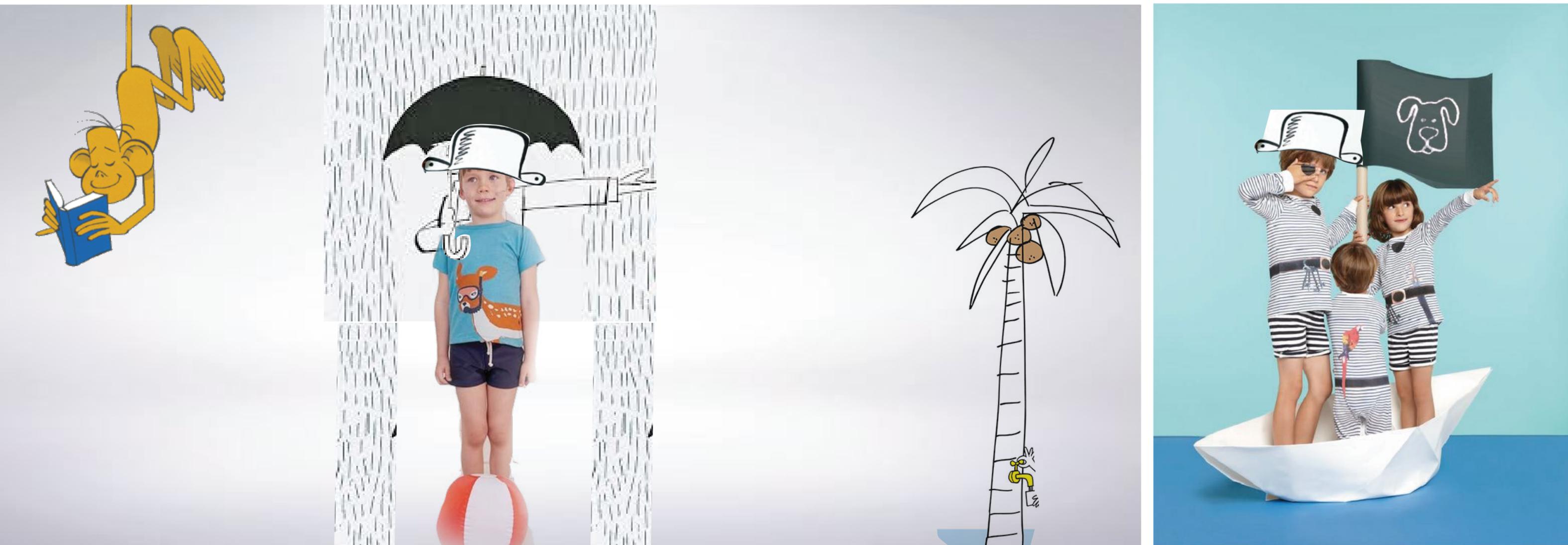
APRESENTA:

A ARCA DO MENINO MALUQUINHO

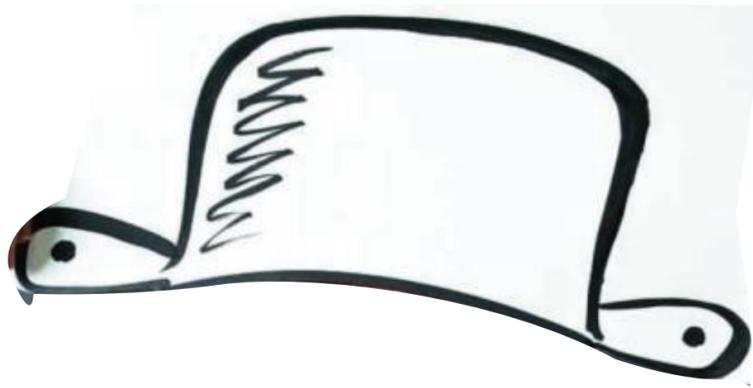
UMA AVENTURA ANIMAL

TRATAMENTO
Vince Tigre e Marcus Cidreira

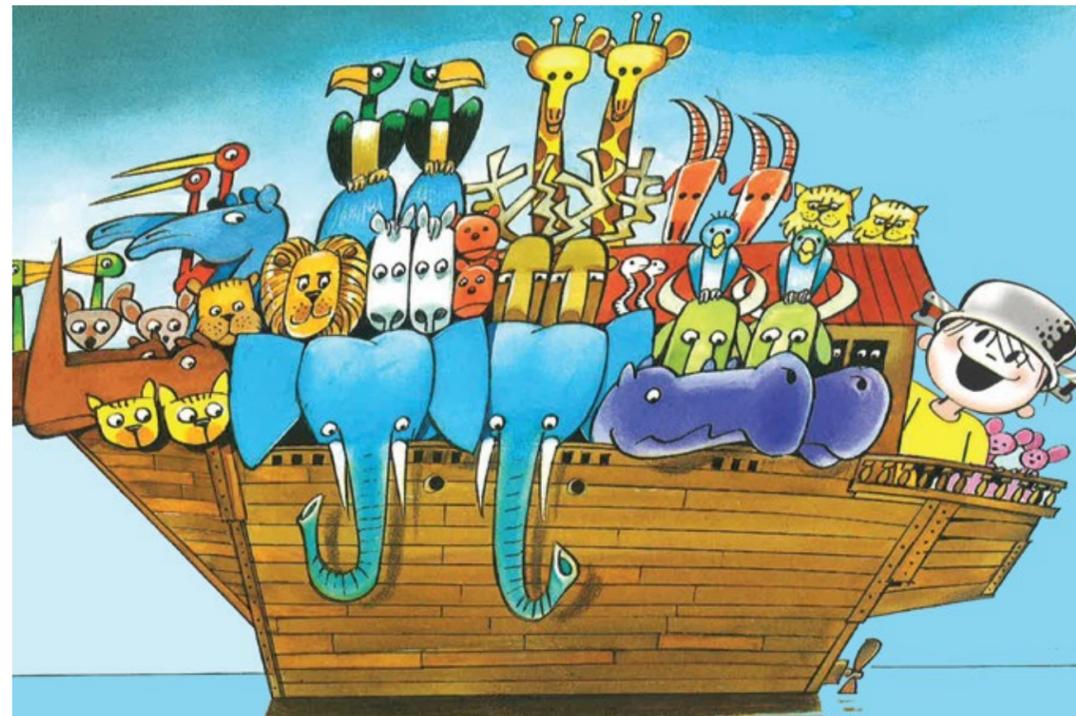
INTRO



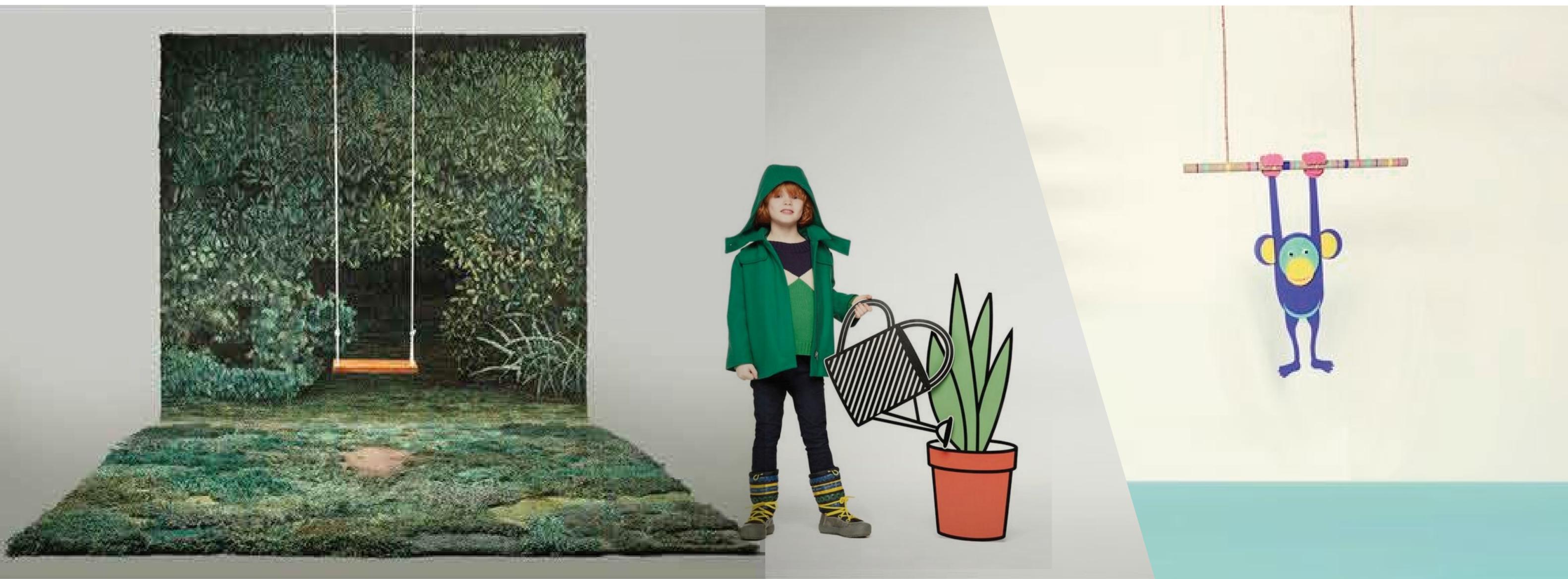
Num dia de chuva, o Menino Maluquinho resolve salvar os animais do bairro, diante do grande dilúvio que ele imaginava que iria acontecer. Começou com a Filomena, sua tartaruga de estimação, depois veio o gato Romeu da Julieta, o papagaio da vizinha e, quando a chuva acabou, o seu quintal já tinha virado uma verdadeira Arca de Noé, com dezenas de animais. Juntando os bichos reais e os da imaginação fértil do Maluquinho, tudo acabou em aventura e confusão.



Série de programas (13x7) onde, a cada episódio, o Menino Maluquinho conta suas aventuras no reino animal, sempre com informações, curiosidades e, é claro, muita maluquice.



CENÁRIO

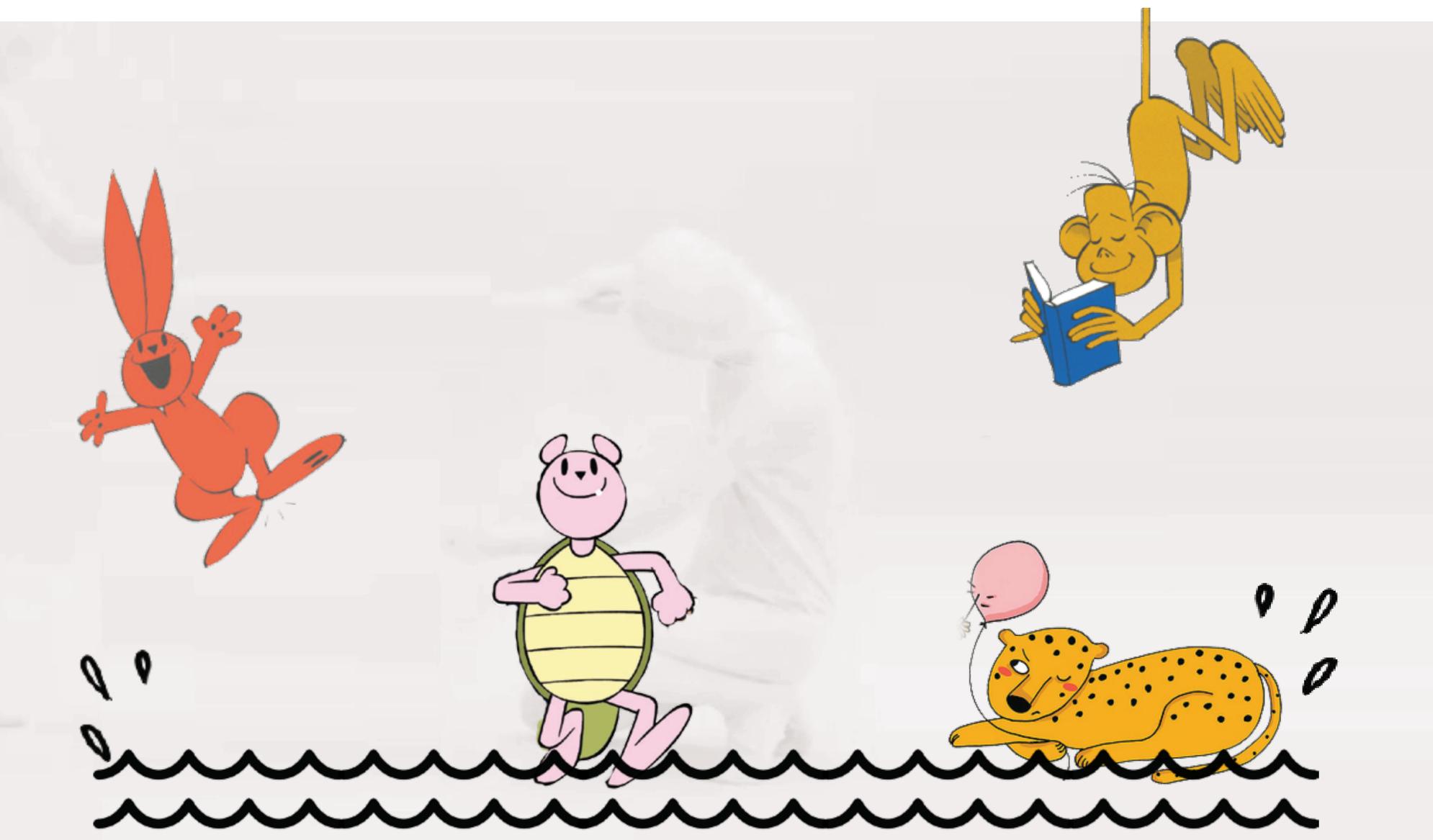


Esse é o quintal da casa do Menino Maluquinho, nesse pequeno gramado a imaginação do Menino vai correr solta. É nele que o Menino Maluquinho vai contruir sua Arca para salvar todos os bichos da redondeza e ainda inventar muitos outros. Aliás, você conhece a centopeia que usa sapato? E a tartaruga carteiro? Nãooooo? Então você não pode perder essa série.

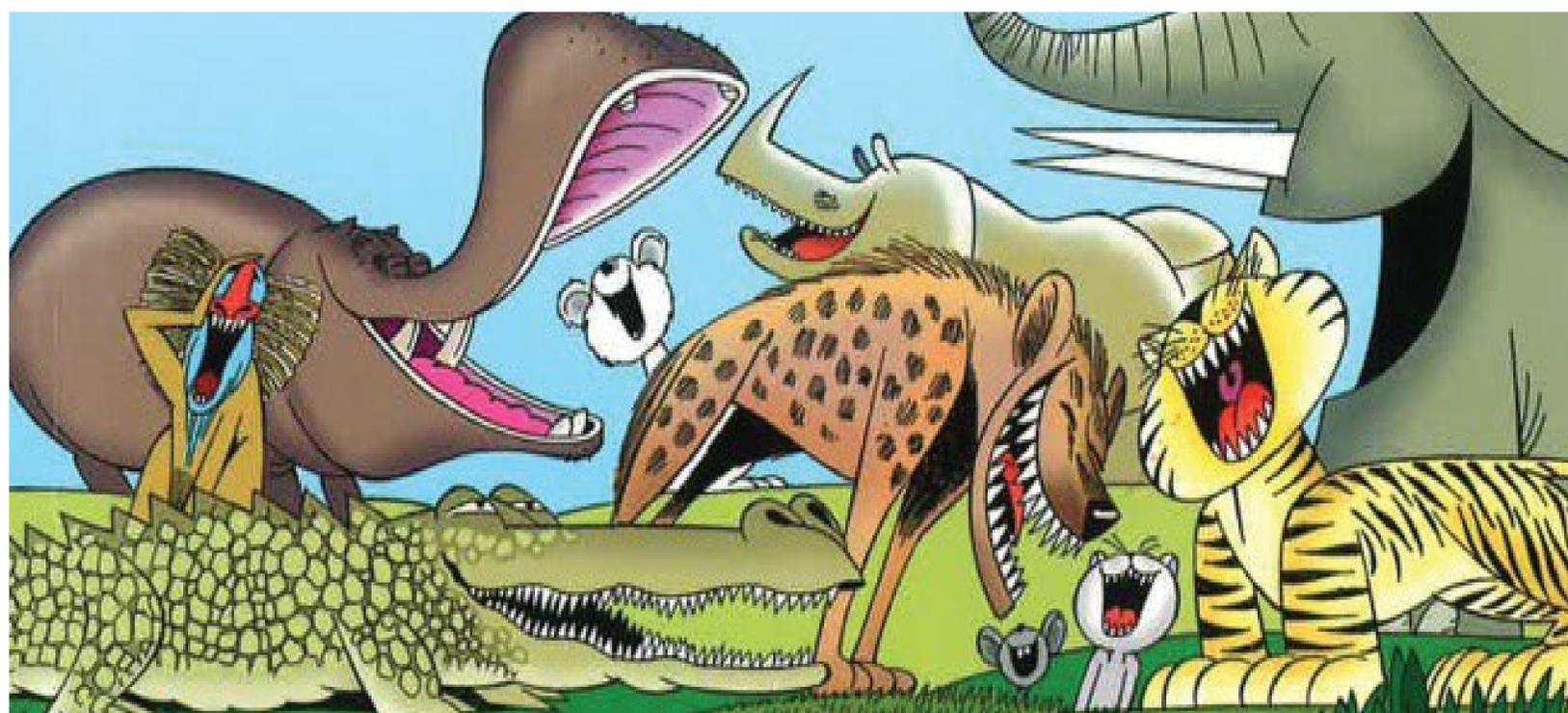
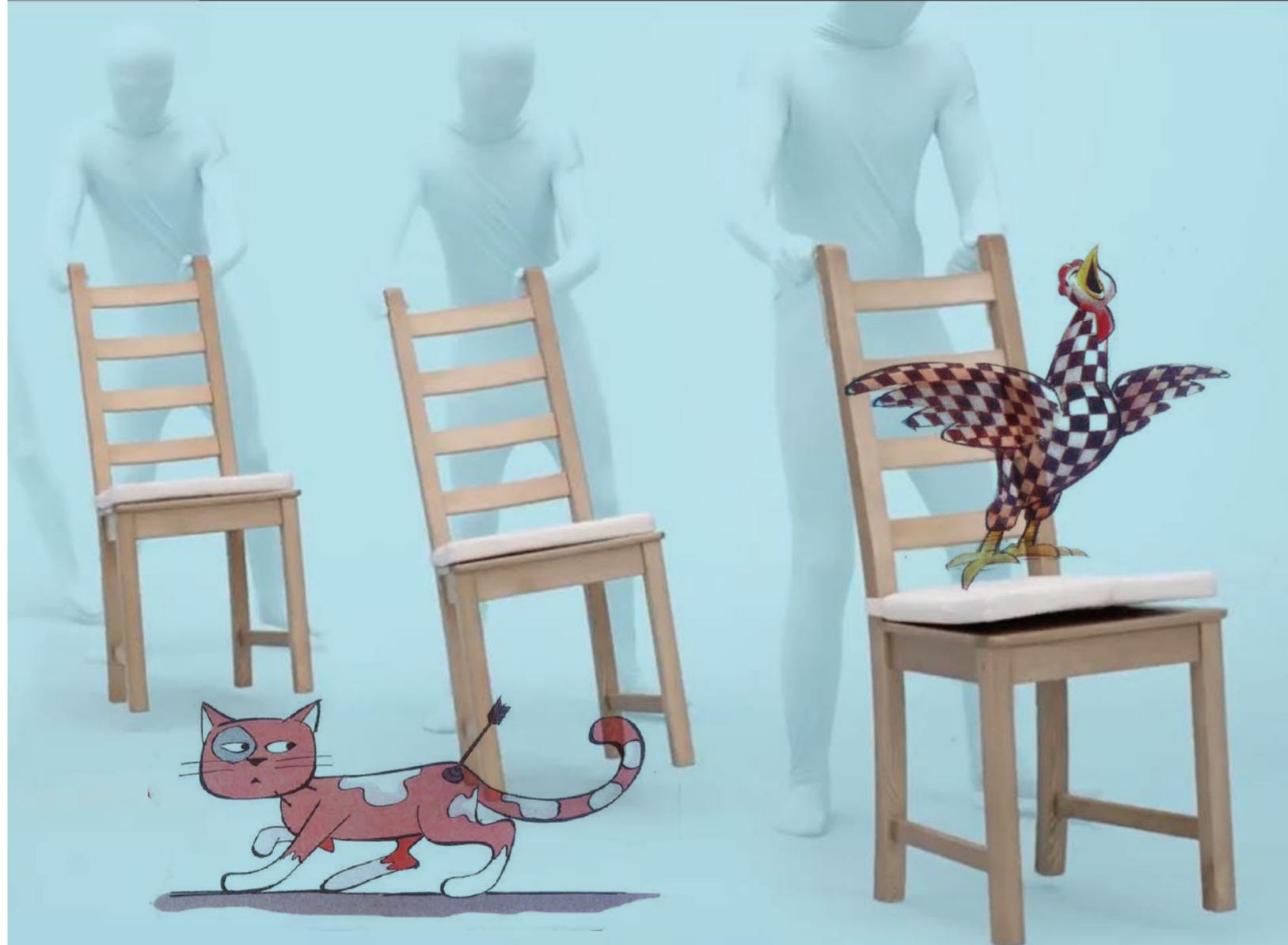


O cenário será uma mistura de elementos concretos e elementos que são frutos da imaginação do Menino maluquinho. Juntando por exemplo um pedaço de seu gramado, elementos de papel e desenhos em animação 2d.

LINGUAGEM VISUAL



A linguagem do programa será uma mistura de live-action e animação 2D, onde um ator Mirim conduz a narrativa integrado aos desenhos animados do Ziraldo. Alguns elementos do set também serão animados, ao vivo, por marionetistas.



ANIMAÇÃO

Ao lado um esquemático que descreve a composição visual da série.

Assim conseguimos integrar elementos do set, animação 2d e ator. Tornando uma animação mais rica e interessante.

Abaixo uma referência para os marionetistas

<https://www.youtube.com/watch?v=zrMrlb-zHWw>

e outra para animação.

<https://vimeo.com/203813709>

1. CENÁRIO COM MARIONETISTAS



+

2. ANIMAÇÃO 2D



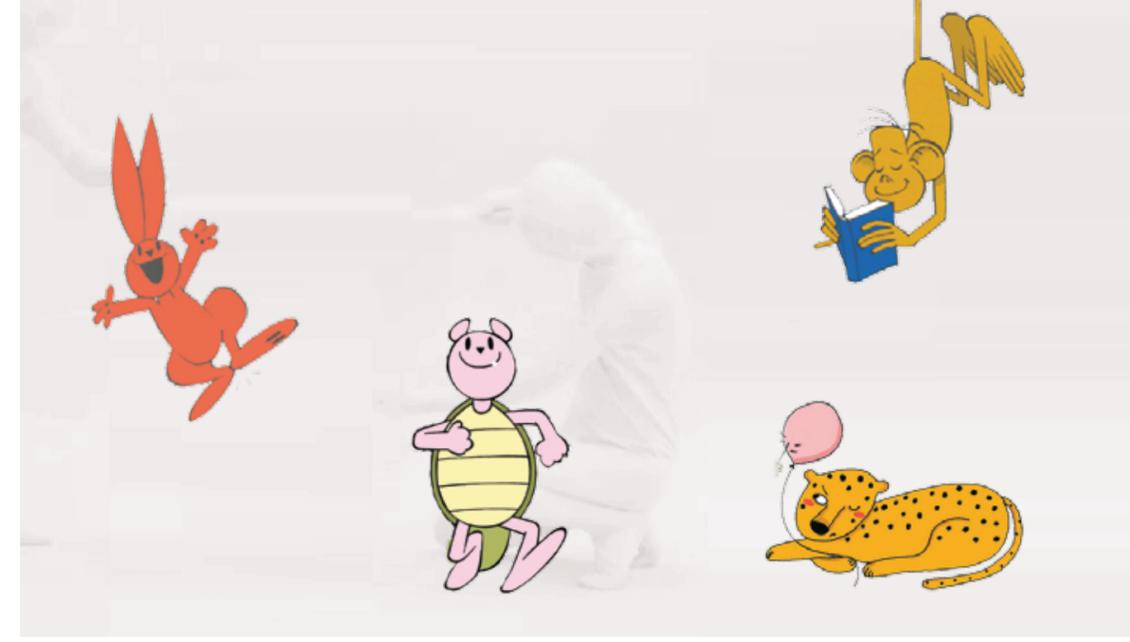
3. INTEGRAÇÃO



SINOPSE DO PRIMEIRO EPISÓDIO

Para deixar as coisas mais movimentadas dentro da Arca, o Menino resolve que é hora de ter um dragão. Pesquisa daqui, fuça de lá e ele acaba descobrindo um montão de lendas sobre os dragões e fica entusiasmado com a ideia de poder voar nas asas do monstro. Ele só desiste do seu novo animal de estimação quando lembra que sua mãe não o deixa brincar nem com uma caixa de fósforo e que ela não ia gostar nada de ver um dragão soltando fogo pelas ventas no meio do quintal. Para encerrar o programa, Maluquinho conta algumas piadas, fazendo todos os bichos da arca morrerem de rir.





JORNAL DA ARCA



